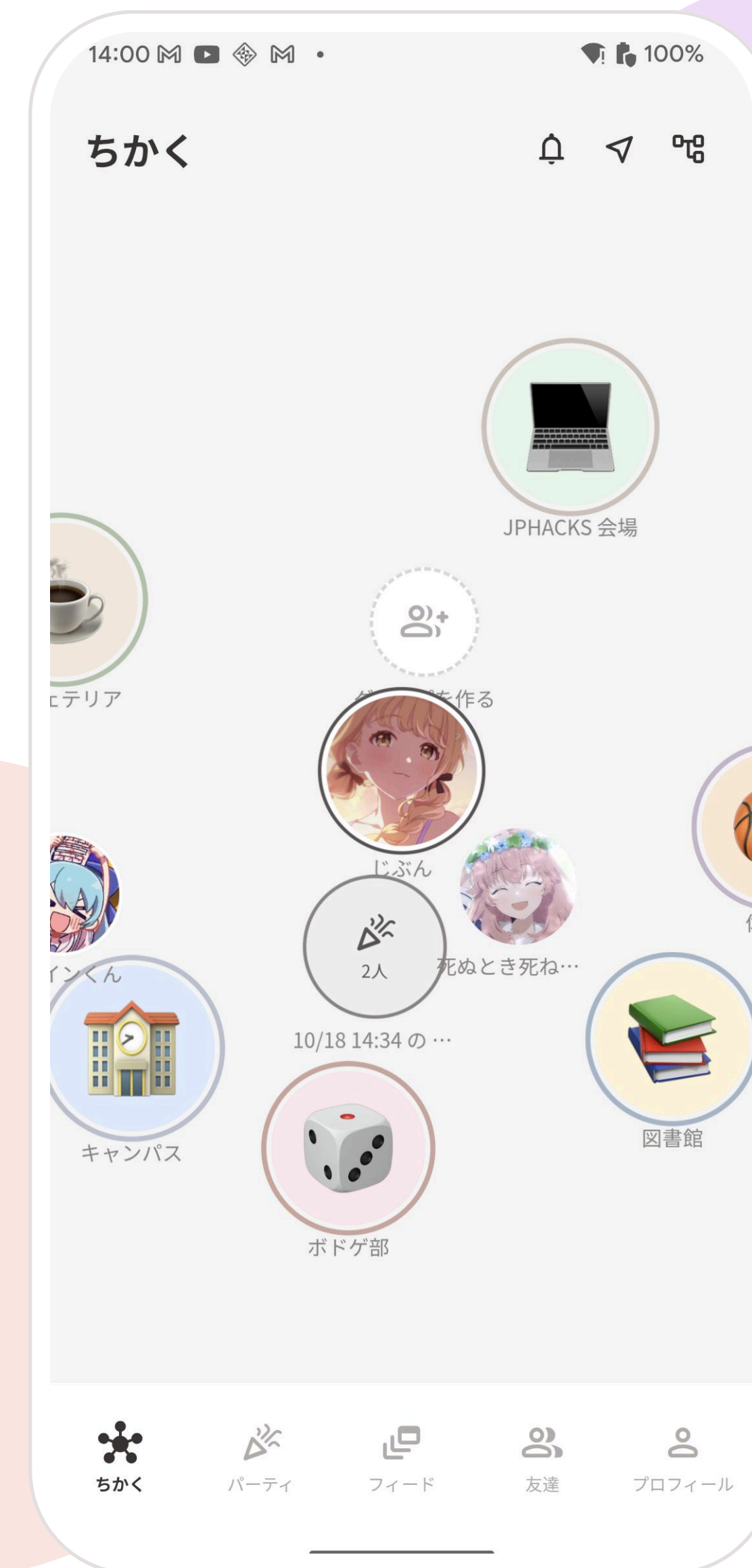


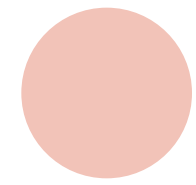
CHAIN

すぐ近くの人と、気軽につながる。

大きすぎず小さすぎない、中くらいのSNS

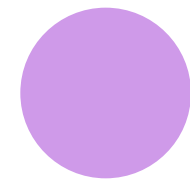


近くにいるのに、話せない。



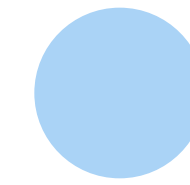
顔は知っているのに、
話したことがない

同じ教室、同じ会場。きっかけがない
まま、時間だけが過ぎていく。



SNSは
遠くの出来事ばかり

本当に役に立つのは、遠い国のニュー
スより、すぐそばの出来事。



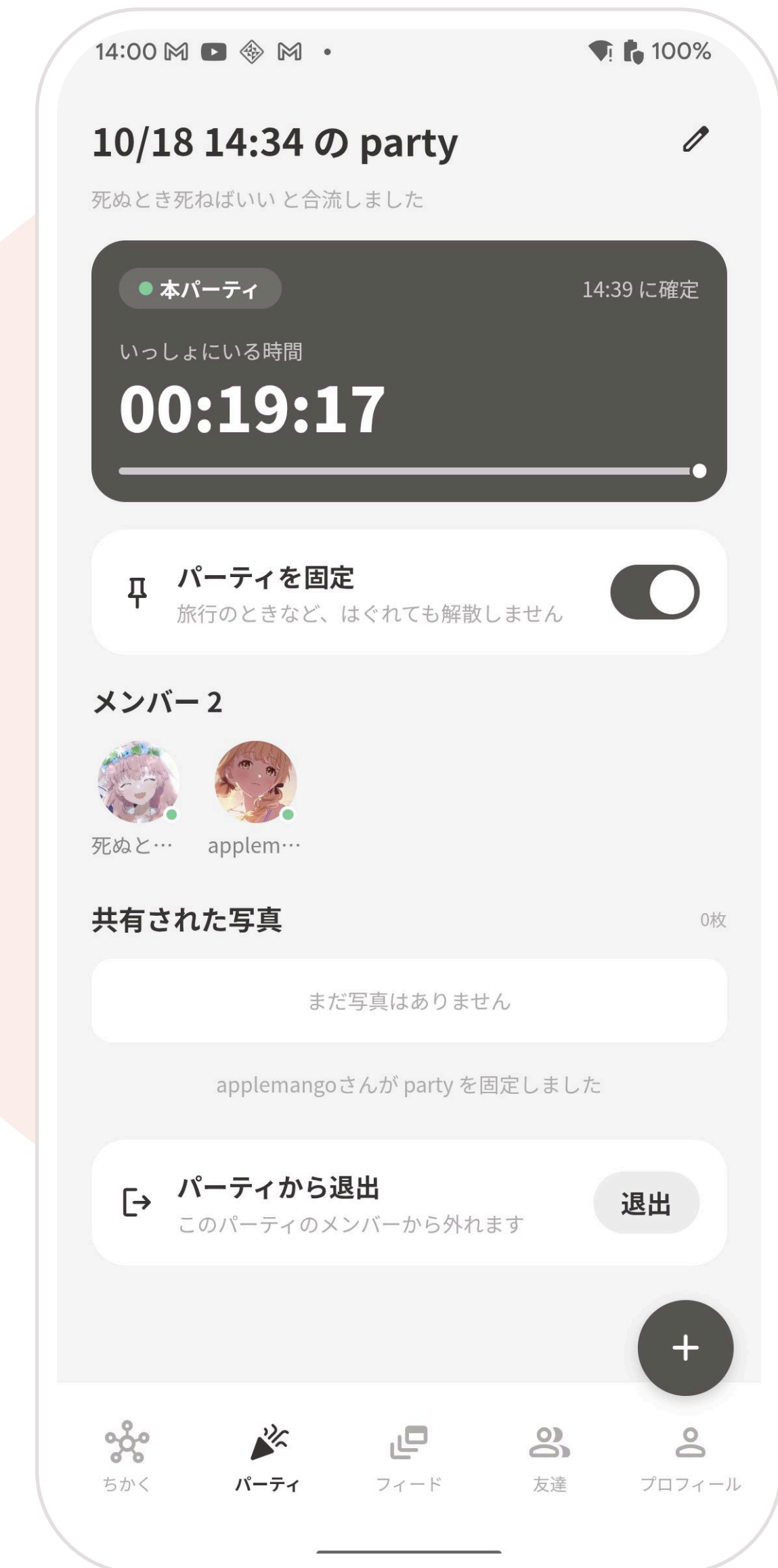
大きすぎるか、
小さすぎるか

全世界に向けた発信は重く、閉鎖的な
閉鎖的過ぎても出会いが少ない。

その「あいだ」をつなぐ場所をつくりたい。

話すきっかけをつくる

- **すぐ近くの人と**
周囲の人がメインのSNS
- **自動で作られるグループ**
同じ目的、近くの人、自動でグループ
- **機能は必要十分**
DMは無し、ハートも無し、あとはリアルで
- **すれちがった人だけ**
すれ違った人や近くの人のみ限定





<https://pub-64789ce940c149c9a267731997ad2d23.r2.dev/chain-demo.mp4>

ユーザー主体

● 範囲

近くの人たち、フレンド、すれ違った人のみ

● 安全性・透明性

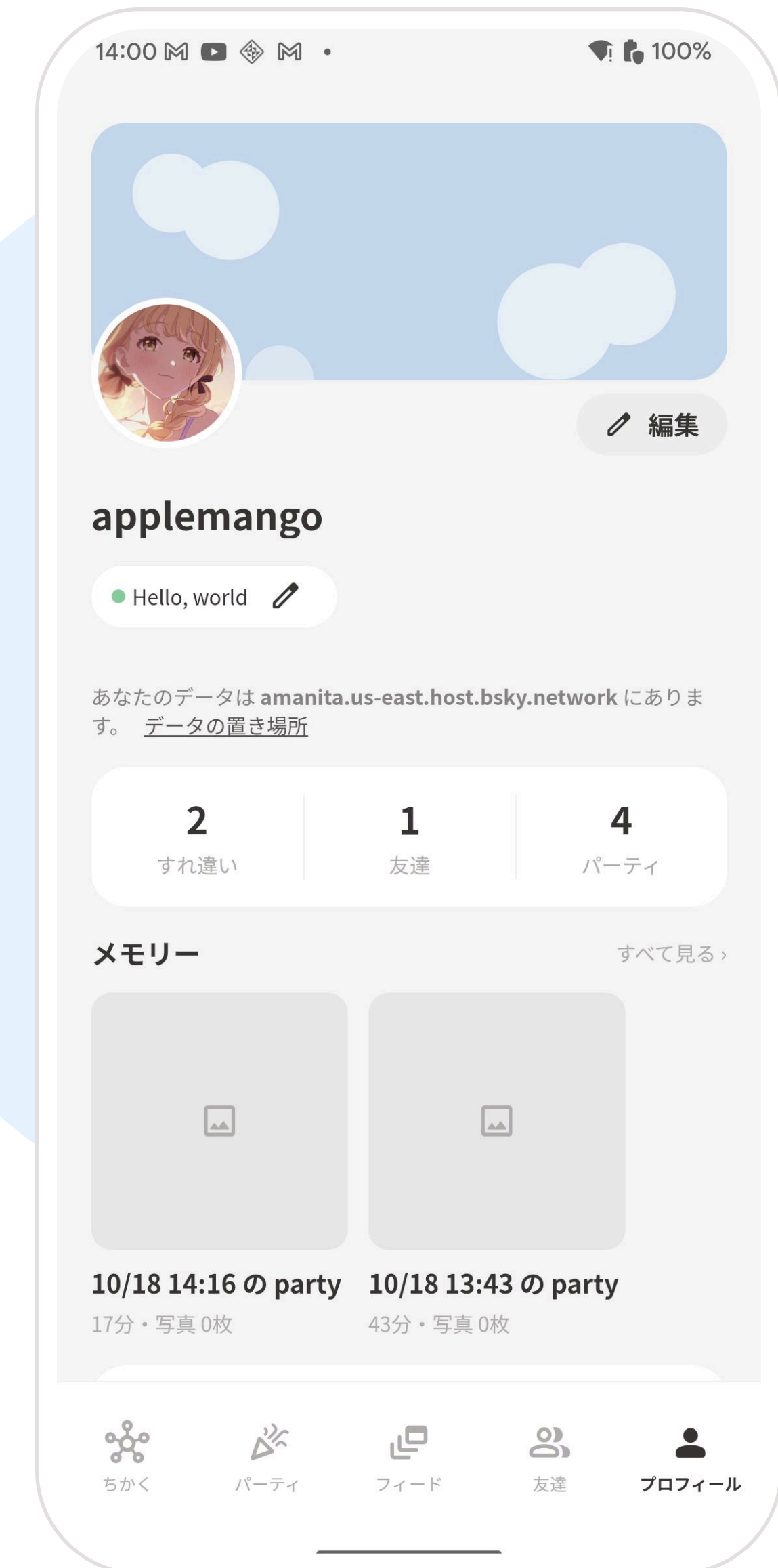
自動モデレーション機能、ATProtocol

● オフライン交流

オンライン交流をもとにオフライン交流につなげる

● 負担が少ない

グループ、パーティーが自動作成される



CHAINのつくり

● フロントエンド

 **Next.js 16**
App Router ・ 静的書き出し

 **React 19**
React Compiler で自動最適化

 **TypeScript**
型安全な UI と API 連携

 **pnpm**
高速なパッケージ管理

● モバイル

 **Capacitor 8**
Web をそのままアプリに同梱

 **Android**
Android 8.0 以上に対応

 **Kotlin**
BLE 近接検知 ・ 位置情報を自作

 **Room**
すれ違いを端末内に記録

● バックエンド

 **Go 1.26**
Fiber v3 で REST ・ WebSocket

 **SQLite**
WAL モードのメイン DB

 **Redis 7**
近接 ・ リアルタイムの状態

 **GitHub Actions**
テストと lint を自動で実行

● 外部連携 ・ インフラ

 **Bluesky**
ATProto でログイン ・ 投稿

 **Firebase**
FCM でプッシュ通知

 **NanoGPT**
AI による自動モデレーション

 **Ollama**
埋め込みでグループを自動生成

 **Cloudflare**
Tunnel で公開 URL を用意

Android アプリ（Capacitor） ↔ HTTPS / WebSocket ↔ Go の単一バイナリ ↔ SQLite ・ Redis / Bluesky の PDS ・ Jetstream

CHAIN

すぐ近くの人と、気軽につながる。

ありがとうございました

